|  |  |
| --- | --- |
| **Przypadek Użycia przez Studenta** | |
| **Aktor** | Student |
| **Stan systemu przed** | Student niezarejestrowany na zajęcia |
| **Stan systemu po** | Student zarejestrowany na zajęcia |
| **Scenariusz główny**  1. Student wybiera grupę na którą chciałby uczęszczać  2. Student czeka na rozpoczęcie się rejestracji  3. System rozpoczyna rejestracje gdy wybije dana godzina  4. Użytkownik rejestruję się na wybraną grupę (najszybciej jak się da)  5. System weryfikuje szybkość i miejsce na rejestracje i potwierdza dodając studenta do danej grupy zajęciowej  6. Użytkownik widnieje na liście uczestników danej grupy zajęciowej. | |
| **Scenariusze alternatywne**  5a Studentowi nie udało się zarejestrować do grupy ponieważ albo były szybsze osoby albo serwery USOSa padły  5a1 Student rejestruje się do innej grupy, oczekuje do 4:30 na migrację danych w których system dodaje więcej miejsc do grup (powrót do punktu nr 1) lub piszę maila do sekretariatu : - ) | |